Živjo!

Ime mi je Erik, na internetu pa sem bolj poznan pod imenom darkerik. S pisanjem se nisem nikoli ukvarjal, ker pa mi je ta kupček tako zelo všeč, ga bom predstavil še iz svojega vidika.

No pa začnimo. Deck se imenuje Fire kings in je bil v OCG pred kratkim predstavljen v 24. structure decku. Trenutno obstaja samo 5 Fire King kart, ki vam jih bom predstavil kasneje. Najprej vam bom obrazložil njihov stil igre. Pri nas kupček izide 7. februarja, le malo več kot mesec od zdaj, z njim boste že lahko igrali v Bochumu na YCSu in seveda marca na Cardtraders.eu OPEN turnirju.

Stil igre: Fire Kingi se osredotočajo na to, da dobijo effecte takrat, ko so uničeni z effectom drugih kart. Le Yaksha dobi effect tudi, ko je uničen v bitki. Njihova glavna karta je pošast Garunix, ki je posebno priklican v naslednji fazi čakanja (v naslednjem stanby phase-u), ko je bil uničen z effectom karte. Ko je priklican, se sproži njegov učinek, ki uniči vse ostale pošasti na polju.

Njihovi spell karti jim pomagata pri hitrosti, ampak lahko zelo dobro uporabimo tudi karte kot so Call of the Hounted, Torrential tribute, The seal of orichalcos, itd. Všeč so mi zato, ker se lahko poberejo in preobrnejo igro ter ker jih nihče ne pričakuje oz. je pripravljenost na njih zelo nizka.

Moj primer: Imel sem še 100 LP, nasprotnik pa je igral Hieratice in je imel na fieldu REDMD, 2x Gaia dragon the thunder charger in 1x Strike bouzer. V roki sem imel Monster reborn in Assault of the fire kings. Začel sem tako, da sem klical 1x Fire king avatar Garunixa in z njim napadel Strike bouzerja, da sta se oba uničila, ker imata enak napad. Potem sem aktiviral Assault of the fire kings in klical Garunixa in predal potezo nasprotniku. Garunix se je zaradi svojega efekta uničil in se klical nazaj v nasprotnikovem standby phase-u in počistil polje. Nasprotnik je setal MST (kot mi je povedal na koncu) in končal. Jaz sem topal Fire king's fire ring in napadel za 2700 škode, nato aktiviral Fire king's fire ring in uničil aktualnega Garunixa in priklical Garunixa iz graveyarda ter še z njim napadel direktno in tako je nasprotnik imel le še 2600 LP. Tako sem brezskrbno predal potezo, saj sem imel narejeno zanko zaradi katere se bi Garunixa klicala vsak standby phase in počistila polje. No v njegovi potezi se je predal in mi pokazal da je vlekel Hieratic Dragona of Su.



Fire King Avatar Garunix

Fire // LV8 // Winged-Beast //

2700/1700

During the next Standby Phase after this card was destroyed by a card effect and sent to the Graveyard: Special Summon this card from the Graveyard. When you do: Destroy all other monsters on the field. When this card is destroyed by battle and sent to the Graveyard: Special Summon 1 "Fire King" monster from your Deck, except "Fire King High Avatar Garunix".

Karta, ki naredi celoten kupček še bolj agresiven. Ne samo, da je z 2700 ATK beater, ki se kliče vsak standby phase in očisti polje pošasti, ampak ob svojem uničenju v bitki kliče še enega fire kinga iz decka razen sebe. Karta je enostavna za uporabo, ampak opažam,, da se veliko igralcev zmoti pri njegovem effectu: ''NEXT STANDBY PHASE'' pomeni prvi stanby phase, ki pride in ne tvoj naslednji.



Fire king Beast Yaksha

Fire//LV4//Beast-Warrior//

1800/200

If a face-up "Fire King" monster you control is destroyed by a card effect: You can Special Summon this card from your hand. If this card is destroyed and sent to the Graveyard: You can destroy 1 card you control or in your hand. You can only use this effect of "Fire King Beast Yaksha" once per turn.

Oba lv4 fire kinga imata effect, ki mu omogoča priklic samega sebe takrat, ko je katera od fire king pošasti uničena z effectom karte. Yaksha je zanimiv zato, ker je tisti ki ti pomaga pri skoraj vseh kombotih in nasprotnik se ga včasih boji uničiti, ker potem lahko uničiš pošast v roki ali na fieldu.

Opazil pa sem tudi to, da ga izkorišča tudi yubel deck, saj Yaksha lahko uniči tudi Yubela v roki in potem Yubel dobi effect, da lahko kliče svojo naslednjo stopnjo.

Fire King Avatar Barong

Fire//LV4//Beast-Warrior//

1800//200

If a face-up "Fire King" monster you control is destroyed by a card effect: You can Special Summon this card from your hand. During the next Standby Phase after this card was destroyed by a card effect and sent to the Graveyard: Add 1 "Fire King" card from your Deck to your hand, except "Fire King Avatar Barong".

Kot sem že prej omenil pri Yakashi, se lahko tudi Barong kliče iz roke, ko je fire king pošast uničena z effectom karte. Za razliko od Yakashe, ta dobi svoj učinek, ko je uničen z effectom karte in takoj naslednji Standby phase dobiš v roko eno fire king karto in tako ti pomaga pri nadaljevanju strategije. Oba z Yaksho sta lahko klicana s Flamvell firedogom in tako se tudi pripomore k hitrosti kupčka in priklicu xyz ter synchro pošasti.

Assault of the Fire King

Spell card

If your opponent controls a monster and you control no monsters: Special Summon 1 FIRE Beast, Beast-Warrior, or Winged Beast-Type monster from your Deck. Its effects are negated and it is destroyed during the End Phase. You can only activate 1 "Assault of the Fire Kings" per turn.

O tej karti se ne da veliko povedati razen tega, da dobimo zastonj priklic pošasti in je v tem decku razlog, da dobi Fire King pošast, ki je priklicana s to karto svoj učinek.

Fire King Fire Cycle

Quick Play Spell card

Target 1 FIRE monster you control and 1 FIRE monster in your Graveyard;destroy the first target on the field, and if you do, Special Summon the second target. You can only activate 1 "Fire King Fire Cycle" per turn.

S to karto lahko začneš loop in vse combote v decku. Če želiš lahko tudi narediš ogromno škodo in še dobiš effecte od tega. Ponavadi se mi tudi zgodi, da napadem s Firedogom in kličem Baronga, ki potem napade direktno in aktiviram Fire ring ter kličem še enga fire monsterja iz pokopališča in še ta napade, v naslednjem standby phasu pa dobim še 1 fire king karto v roko.

Mislim, da so karte v decku dobro uravnotežene, le za Assault of the Fire Kings bi nekateri rekli, da je premočna ampak, če vprašate mene ni, ker je lahko uporabljena samo enkrat na krog.

Sedaj pa deck. Z njim sem na DN dosegel 25 zaporednih zmag in ta cikel se še vedno nadaljuje. Malo večji problemi predstavljajo Shockmaster in Roach ter na splošno Mermaili, če prikličejo Elemental lorda.

1x Sacred Phoenix of Nephthys

2x Fire King High Avatar Garunix

2x Fire King Avatar Barong

3X Fire King Beast Yaksha

3x Flamevell Firedog

2x Flamevell Magician

2x Effect Veiler

3x Onslaught of the Fire Kings

3x Fire Kings' Fire Ring

2x Rekindling

2x Forbidden Lance

2x Pot of Dualty

1x the seal of orichalcos

1x Monster Reborn

1x Dark Hole

1x Heavy Storm

1x Pot of Avarice

1x Foolish Burial

1x Solemn Judgment

2x Solemn Warning

2x Torrentail Tribute

2x Call of the Haunted

extra

1x AOJ Catastor

1x Black Rose Dragon

1x Stardust Dragon

1x Scrap Dragon

1x Red Dragon Archfiend

1x Collosal Fighter

1x Daigusto Emeral

1x Laval Chain

1x Gagaga Cowboy

1x NUM.39:UTOPIA

1X num.c39:Utopia ray

1x Number 16:SHOCK master

1x steelswarm roach

1x Photon Polipperative

1x Maestroke the syphony djinn

S prijateljem na Advance Duel Academy sva malo testala tudi »FIRE KINGS SWORN«, ki pa ima glavni cilj, da vlečeš večino kart in potem lažje narediš loop, s katerim čistiš celo polje (spell,trap in pošasti). Veliko ljudi pravi, da deck ni dober, ker preveč igra na grave in njihove effecte, ampak jaz menim, da deck ima potencial ter, da bo lahko tudi kje v topih ali celo zmagoval.

Dovolj imam za prvi prispevek, lepo vas pozdravljam in želim vam obilo uspeha z najnovejšim Structure deckom in Fire Kingi nasplošno!

Erik T.